

**Hrvatski stolnoteniski savez**  
Croatian Table Tennis Association



## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

Prijevod ITTF HANDBOOKA 2008 / 2009  
poglavlja:  
2. The laws of table tennis  
3. Regulations for international competition

Prijevod :  
**Mladen SOLAR**  
International Referee

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

### **POGLAVLJE II**

#### **2.1. STOL**

- 2.1.1. Gornja površina stola - površina igranja - je pravokutnik 2,74 m duga i 1,525 m širok, postavljen 76 cm iznad poda.
- 2.1.2. Površina igranja ne uključuje okomite stranice gornjeg dijela stola.
- 2.1.3. Površina igranja može biti od bilo kojeg materijala, takve kvalitete da standardna loptica puštena s visine od 30 cm odskoči oko 23 cm.
- 2.1.4. Površina igranja treba biti jednolično tamne boje, bez sjaja ali s bijelom uzdužnom linijom 2 cm širokom uz svaki rub od 2,74 m i bijelom krajnjom linijom, 2 cm širokom, uz svaki rub od 1,525 m.
- 2.1.5. Površina igranja podijeljena je u dva jednaka polja s okomitom mrežom, paralelnom s krajnjim linijama i mora biti neprekinuta na itavoj površini svakog polja.
- 2.1.6. Za igru parova, svako je polje podijeljeno u dva jednaka polupolja s bijelom središnjom linijom 3 mm širokom, koja je paralelna s uzdužnim linijama; središnja linija se smatra dijelom desnog polupolja.

#### **2.2. MREŽA**

- 2.2.1. Mreža u kompletu sastoji se od mreže, dijela za pričvršćivanje, stalaka, uključujući i sponu za pričvršćivanje za stol.
- 2.2.2. Mreža je razapeta na užice koja je na svakom polju pričvršćena na uspravnom držaku visokom 15,25 cm i udaljenom od uzdužne linije 15,25 cm.
- 2.2.3. Vrh mreže mora cijelom svojom dužinom biti 15,25 cm iznad površine igranja.
- 2.2.4. Donji kraj mreže mora cijelom svojom dužinom biti što je moguće bliže površini igranja, a njezini krajevi što je moguće bliže držaku.

#### **2.3. LOPTA**

- 2.3.1. Lopta je okrugla, promjera 40 mm.
- 2.3.2. Lopta mora biti teška 2,7 g.
- 2.3.3. Lopta je izrađena od celuloida ili sličnog plastičnog materijala, mora biti bijele ili narančaste boje bez sjaja.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

### 2.4. REKET

- 2.4.1. Reket može biti bilo koje veličine, oblika ili težine, ali plohe reketa moraju biti krute i ravne.
- 2.4.2. Najmanje 85% debljine plohe reketa mora biti od prirodnog drva; ljepljivi sloj unutar reketa može biti pojačan vlaknastim materijalima kao ugljikovim vlaknima, staklenim vlaknima ili prešanim papirom, ali ne može biti deblji od 7,5% ukupne debljine odnosno 0,35 mm, zavisno što je manje.
- 2.4.3. Strana plohe koja se upotrebljava za udaranje lopte mora biti prekrivena ili obložena nazubljenom gumom sa zupcima prema van, ukupne debljine ne veće od 2 mm - uključujući i ljepljivo, ili sendvičnom gumom sa zupcima prema van ili prema unutra, ukupne debljine - uključujući i ljepljivo - ne veće od 4 mm.
- 2.4.3.1. Obložena nazubljena guma je jedan sloj nespuzvaste gume, prirodne ili sintetske, sa zupcima ravnomjerno raspoređenim po površini, gustoće ne manje od 10 i ne više od 30 na kvadratni centimetar.
- 2.4.3.2. Sendvična guma je jedan sloj spužvaste gume pokrivena jednim vanjskim slojem obložene nazubljene gume, s debljinom nazubljene gume ne većom od 2 mm.
- 2.4.4. Materijal kojim je prekrivena ploha reketa proteže se po cijeloj plohi, ali ne preko ruba, osim na dijelu reketa uz dršku gdje se drži prstima i može biti nepokriven ili pokriven bilo kojim materijalom.
- 2.4.5. Ploha reketa, svaki sloj unutar plohe reketa i svaki sloj obloge reketa ili ljepljiva, na strani koja se upotrebljava za udaranje lopte, mora biti neprekinut i jednake debljine.
- 2.4.6. Površina materijala za prekrivanje na stranici plohe reketa ili na stranici plohe reketa ukoliko je nepokrivena, mora biti bez sjaja, jasno crvena na jednoj i crna na drugoj.
- 2.4.7. **Materijal za prekrivanje treba biti korišten kao što je autoriziran od ITTF-a bez bilo kakvih fizičkih, kemijskih ili drugih obrada, koje mijenjaju ili modificiraju svojstva igranja, trenja, izgleda, boje, strukture, površine itd.**
- 2.4.7.1. Neznatna odstupanja u pogledu cjelovitosti ili jednolike boje nastale slučajnim oštećenjem, izbleđenosti ili istrošenosti mogu se dopustiti, ako zbog toga nisu znatno izmijenjena svojstva površine.
- 2.4.8. Na početku susreta i svaki put u toku susreta kad mijenja reket, igrač mora pokazati svom protivniku i sudcu reket kojim će igrati i mora im dopustiti da ga pregledaju.

### 2.5. DEFINICIJE

- 2.5.1. "Rally" je razdoblje za vrijeme kojega je lopta u igri.
- 2.5.2. Lopta je u igri od zadnjeg trenutka u kojem je nepomično na dlanu slobodne šake prije nego je namjerno izbačena za serviranje pa dok igra nije odlučena kao "let" (ponavljanje) ili kao poen.
- 2.5.3. "Let" je dio igre koji se rezultat ne broji (ponavljanje).
- 2.5.4. "Point" (poen) je dio igre koji se rezultat broji.
- 2.5.5. "Šaka s reketom" je šaka koja drži reket.
- 2.5.6. "Slobodna šaka" je šaka koja ne drži reket; slobodna ruka je ruka slobodne šake.
- 2.5.7. Igrač udara loptu ako je dodirne u igri s reketom koji je u šaci ili "šakom s reketom" do zgloba šake.
- 2.5.8. Igrač gura loptu ako je on, ili bilo koja stvar koju nosi ili ima na sebi, dodirne u igri

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- kada je nad ili se kreće prema površini igranja, a nije taknula njegovo polje od momenta kada je zadnji puta udarena od njegovog protivnika.
- 2.5.9. "Server" je igra koji ima pravo da u igri prvi udari loptu.
- 2.5.10. "Primatelj" je igra koji ima pravo da u igri drugi udari loptu.
- 2.5.11. "Sudac" je osoba određena da nadzire susret.
- 2.5.12. Pomoćni sudac je osoba određena da pomaže sudcu u određenim odlukama.
- 2.5.13. Sve što igra "nosi ili ima kod sebe" obuhvaća sve što je imao ili nosio na početku igre (osim lopte).
- 2.5.14. Smatra se da je lopta prešla "iznad ili oko" mreže ako prošla bilo kuda, osim između mreže i držača mreže ili između mreže i površine igranja.
- 2.5.15. Krajnja linija smatra se neograničeno produženom u oba smjera.

### **2.6. SERVIS**

- 2.6.1. Servis počinje tako da lopta slobodno leži na otvorenom dlanu serverove slobodne šake koja miruje.
- 2.6.2. Server izbacuje loptu skoro okomito uvis, bez ikakvih rotacija, tako da se izdigne najmanje 16 cm nakon što je napustila dlan slobodne šake i da pada bez dodira s bilo kim prije nego je udarena.
- 2.6.3. Kad lopta pada server je udara tako da najprije dodirne njegovo polje, a zatim, nakon što je prošla iznad ili oko mreže, dodirne polje primatelja; u igri parova lopta treba dodirnuti desno polupolje servera, a zatim desno polupolje primatelja.
- 2.6.4. Od početka servisa pa dok nije udarena, lopta mora biti iznad razine površine igranja i iza krajnje linije servera i ne smije biti skrivena primatelju od servera, njegovog suigrača u igri parova ili sa bilo kojom stvari koju oni nose ili imaju na sebi.
- 2.6.5. Čim se lopta izbacila, serverova slobodna ruka mora biti uklonjena iz prostora između mreže i mreže. Napomena: Prostor između mreže i mreže je određena sa loptom, mrežom i njenim neograničenim produžetkom uvis.
- 2.6.6. Igrač je obavezan tako izvoditi servis da sudac ili njegov pomoćnik mogu vidjeti da li odgovara zahtjevima propisnog servisa.
- 2.6.6.1. Ako sudac sumnja u ispravnost servisa on može u prvom slučaju u susretu uzviknuti "let" i opomenuti servera.
- 2.6.6.2. Za bilo koji kasniji servis sumnjive ispravnosti istog igrača ili njegovog suigrača u igri parova primatelj može dobiti poen.
- 2.6.6.3. Kad je otkriveno da je igrač koji servira pogriješio u odnosu na pravila servisa, neće biti opomenut već će primatelj dobiti poen.
- 2.6.7. Iznimno, sudac može ublažiti zahtjeve za propisni servis, kada je uvjeren da je pridržavanje striktno zbog fizičke nemogućnosti.

### **2.7. UZVRATNI UDARCI**

- 2.7.1. Servirana ili vraćena lopta mora biti udarena tako da dodirne protivničko polje, prelazi preko ili oko mreže i to direktno ili nakon što je taknula mrežu.

### **2.8. REDOSLIJED IGRE**

- 2.8.1. U igrama pojedinaca, server će prvi servirati, primatelj će zatim vratiti loptu i nakon

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- toga server i primatelj e naizmjenice vra ati loptu.
- 2.8.2. U igri parova, server e prvi servirati, primatelj e zatim vratiti loptu, zatim e suigra servera vratiti, a potom e suigra primatelja vratiti loptu i iza toga svaki igra u krugu istim redosljedom e vra ati loptu.
- 2.8.3. U igri parova, kada par ine dva igra a koji su u kolicima zbog fizi ke nemogu nosti, server e najprije servirati, primatelj e zatim vratiti, a nakon toga bilo koji od igra a para može pravilno vra ati. Ipak, niti jedan dio igra evih kolica ne e prijelaziti preko zamišljenog produžetka središnje linije stola. Ako se to desi, sudac e dodijeliti poen protivni kom paru.

### **2.9. PONAVLJANJE (LET)**

- 2.9.1. Igra (rally) se ponavlja (let):
- 2.9.1.1. ako lopta prilikom izvo enja servisa na svom putu preko ili oko kompleta mreže dodirne komplet mreže, uz uvjet da je servis ina e bio pravilan ili ako primatelj ili njegov suigra ometaju put lopti;
- 2.9.1.2. ako je servis izveden kad primatelj ili par nisu bili spremni, pod uvjetom da ni primatelj niti njegov suigra ne pokušaju udariti loptu;
- 2.9.1.3. ako igra pogriješi kod serviranja ili vra anja ili na neki drugi na in povrijedi pravila zbog smetnje izvan kontrole igra a;
- 2.9.1.4. ako je igru prekinuo sudac ili pomo ni sudac.
- 2.9.1.5. ako je primatelj u kolicima zbog fizi ke nemogu nosti i lopta:
- 2.9.1.5.1. nakon što je dotaknula primateljevo polje se vra a u smjeru mreže;
- 2.9.1.5.2. se zaustavi na primateljevom polju;
- 2.9.1.5.3. u igrama pojedinaca nakon što je dotaknula primateljevo polje prolazi preko bilo koje njegove uzdužne linije.
- 2.9.2. Igra može biti prekinuta:
- 2.9.2.1. da bi se ispravila greška u redosljedu serviranja, primanja ili promjeni strana;
- 2.9.2.2. zbog primjene ekspeditivnog sistema;
- 2.9.2.3. da se opomene ili kazni igra ili savjetnik;
- 2.9.2.4. ako se uvjeti za igranje naruše na na in koji može utjecati na ishod igre.

### **2.10. POEN**

- 2.10.1. Ukoliko se igra (rally) ne ponavlja (let), igra e dobiti poen:
- 2.10.1.1. ako njegov protivnik ne izvede pravilan servis;
- 2.10.1.2. ako njegov protivnik ne izvede pravilan povratni udarac;
- 2.10.1.3. ako lopta, nakon što ju je servirao ili je vratio, dodirne bilo što osim kompleta mreže prije nego je udarena od protivnika;
- 2.10.1.4. ako lopta pro e preko njegovog polja ili iza njegove krajnje linije bez da je dodirnula njegovo polje, nakon što ju je protivnik udario;
- 2.10.1.5. ako njegov protivnik ometa put lopti;
- 2.10.1.6. ako njegov protivnik udari loptu dvaput uzastopce;
- 2.10.1.7. ako njegov protivnik udari loptu sa stranom reketa ija površina ne odgovara to kama 2.4.3., 2.4.4. i 2.4.5.;
- 2.10.1.8. ako njegov protivnik ili bilo što, što "ima na sebi ili nosi", pomakne površinu igranja;
- 2.10.1.9. ako njegov protivnik ili bilo što, što "ima na sebi ili nosi", dotakne komplet mreže;

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 2.10.1.10. ako njegov protivnik sa slobodnom šakom dotakne površinu igranja;
- 2.10.1.11. ako protivnik u igri parova udari loptu izvan izabranog redoslijeda od prvog servera i prvog primaoca,
- 2.10.1.12. kao što je predviđeno u ekspeditivnom sistemu (2.15.2.)

### 2.11. SET

- 2.11.1. Set dobiva igrač ili par koji prvi osvoji 11 poena, osim u slučaju da oba igrača ili para osvoje po 10 poena, kada set dobiva onaj igrač ili par koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

### 2.12. SUSRET

- 2.12.1. Susret se igra na bolji od bilo kojeg neparnog broja setova.

### 2.13. REDOSLIJED SERVIRANJA, PRIMANJA I STRANA

- 2.13.1. Pravo da se izabere po etni servis, primanje servisa i strana treba se odlučiti ždrijebom i dobitnik ovog prava može izabrati da prvi servira ili prima servis, ili da započne na određenoj strani.
- 2.13.2. Kada je jedan igrač ili par izabrao da prvi servira ili prima servis ili da započne na određenoj strani, drugi igrač ili par ima pravo izabrati preostalu mogućnost.
- 2.13.3. Nakon svaka dva odigrana poena, primaju i igrač ili par postat će server i tako do kraja seta, ili dok oba igrača ili para ne osvoje po 10 poena, ili do uvođenja ekspeditivnog sistema, kada red serviranja i primanja servisa ostaje isti ali će svaki igrač servirati naizmjenice po jedan poen.
- 2.13.4. U svakom setu u igri parova, par koji ima pravo da prvi servira odlučit će tko će prvi servirati, a u prvom setu susreta par koji prima servis će odlučiti tko će od njih prvi primiti servis; u sljedećim setovima susreta, kada se izabere prvi server prvi primatelj će biti igrač koji je njemu servirao u prethodnom setu.
- 2.13.5. U igri parova, kod svake promjene servisa, prethodni primatelj servisa će postati server, a suigrač prethodnog servera postat će primatelj servisa.
- 2.13.6. Igrač ili par koji su prvi servirali u setu, u narednom setu susreta prvi primiti servis, a u posljednjem mogućem setu susreta u igri parova par koji prima servis će izmijeniti svoj red primanja kada prvi par postigne pet poena.
- 2.13.7. Igrač ili par koji je započeo na jednoj strani u setu započete na drugoj strani u sljedećem setu, a u posljednjem mogućem setu susreta igrači ili parovi će zamijeniti strane kad jedan od igrača ili parova postigne pet poena.

### 2.14. POREMEĆEN REDOSLIJED SERVIRANJA, PRIMANJA I STRANA

- 2.14.1. Ako igrač servira ili prima servis izvan redoslijeda, sudac će prekinuti igru i seći grešku otkrije i nastaviti se tako da servira ili prima igrač koji bi to trebao raditi s

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

postignutim rezultatom, a da je to u skladu s redoslijedom utvrđenim na početku susreta, i u igri parova s redoslijedom koji je izabrao par koji ima pravo prvi servirati u setu tijekom kojeg je greška otkrivena.

- 2.14.2. Ako igra i ne promijene strane onda kad su to trebali učiniti, sudac će prekinuti igru i nastaviti se s igrom na onim stranama gdje bi se kod postignutog rezultata trebali nalaziti prema redoslijedu utvrđenom na početku susreta.
- 2.14.3. U svakom slučaju će se priznati svi poeni postignuti prije nego što je greška otkrivena.

### **2.15. EKSPEDITIVNI SISTEM**

- 2.15.1. Osim kada oba igrača ili para postignu najmanje po 9 poena, ekspeditivni sistem će se primijeniti ako je set nedovršen nakon 10 minuta igre ili u bilo koje ranije vrijeme na zahtjev oba igrača ili para.
- 2.15.1.1. Ako je lopta bila u igri kad je vrijeme isteklo, sudac će igru prekinuti, a nastaviti se tako da servira onaj igrač koji je servirao u igri kada je prekinuta.
- 2.15.1.2. Ako lopta nije u igri kad je vrijeme isteklo, igra će se nastaviti tako da će servirati igrač koji je u prethodnom poenu primao servis.
- 2.15.2. Nakon toga, svaki će igrač servirati jedamput naizmjenice do kraja seta, i ako primaju i igrač ili par u ini 13 odbojnih udaraca primatelj će dobiti poen.
- 2.15.3. Kada se jednom ekspeditivni sistem primijeni, po njemu će se igrati svi ostali setovi do kraja susreta.

## **POGLAVLJE III**

### **3.1. DJELOKRUG PRAVILA I PROPISA**

#### **3.1.1. Vrste natjecanja**

- 3.1.1.1. "Meunarodno natjecanje" je natjecanje koje okuplja igrače iz više od jednog saveza.
- 3.1.1.2. "Meunarodni susret" je susret između momčadi koje predstavljaju saveze.
- 3.1.1.3. "Otvoreni turnir" je turnir na koji se mogu prijaviti igrači iz svih saveza.
- 3.1.1.4. "Zatvoreni turnir" je turnir s ograničenim pravom prijave za određene skupine igrača, izvan starosnih grupa.
- 3.1.1.5. "Pozivni turnir" je turnir ograničen za određene saveze ili igrače koji se posebno pozivaju.

#### **3.1.2. Primjenjivost**

- 3.1.2.1. Osim kao što je predviđeno u 3.1.2.2., pravila (glava 2) će se primjenjivati na svjetskim, kontinentalnim i olimpijskim natjecanjima, otvorenim turnirima i, osim ako se drukčije ne dogovore sudjeluju i savezi, na meunarodnim susretima.
- 3.1.2.2. Kolegij direktora ima pravo ovlastiti organizatora otvorenog turnira da primijeni

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- pokusna pravila navedena od Izvršnog odbora.
- 3.1.2.3. Propisi za meunarodna natjecanja e se primjenjivati na:
    - 3.1.2.3.1. svjetskim prvenstvima i olimpijskim natjecanjima, osim ako Kolegij direktora druk ije ne odlu i i o tome unaprijed obavijesti sudjeluju e saveze;
    - 3.1.2.3.2. kontinentalnim prvenstvima, osim ako druk ije ne odlu i kontinentalna federacija i o tome unaprijed obavijesti sudjeluju e saveze;
    - 3.1.2.3.3. otvorenim meunarodnim prvenstvima (3.7.1.2.), osim ako druk ije ne odlu i Izvršni odbor i o tome unaprijed obavijesti sudionike u skladu sa to kom 3.1.2.4.;
    - 3.1.2.3.4. otvorenim turnirima, osim kao što je predvi eno u to ki 3.1.2.4.
  - 3.1.2.4. Kad neki otvoreni turnir nije u skladu s ovim propisima, vrsta i obujam izmjena moraju biti navedeni u prijavnici; ispunjavanje i predaja prijavnice smatrat e se kao suglasnost sudionika na uvjete natjecanja, uklju uju i i navedene izmjene.
  - 3.1.2.5. Ovi propisi se preporu uju za sva ostala meunarodna natjecanja, pod uvjetom da se poštuje Statut, a meunarodni zatvoreni i pozivni turniri i priznata meunarodna natjecanja koja organiziraju neulanjene organizacije, mogu se održati prema pravilima koja je donio Organizacijski odbor.
  - 3.1.2.6. Pravila i Propisi za meunarodna natjecanja imat e prednost u primjeni, osim ako su izmjene unaprijed dogovorene ili obrazložene u objavljenim uvjetima natjecanja.
  - 3.1.2.7. Detaljnja objašnjenja i tuma enja propisa, uklju uju i specifikacije opreme, bit e objavljena u obliku tehni ke publikacije odobrene od Kolegija direktora i u Prirniku za suce i Prirniku za vrhovne suce.

### **3.2. OPREMA I UVJETI ZA IGRU**

#### **3.2.1. Potvr ena i odobrena oprema**

- 3.2.1.1. Potvr ivanje i odobravanje opreme za igranje vodit e u ime Kolegija direktora Komitet za opremu; potvr ivanje i odobravanje može biti povu eno od strane Kolegija direktora u bilo koje vrijeme, ako je utvr eno da je takav nastavak štetan za sport.
- 3.2.1.2. Prijavnica ili objava za otvoreni turnir mora specificirati vrstu i boju: stola, kompleta mreže i lopte koje e se upotrebljavati; izbor opreme zavisi od saveza na ijem teritoriju se natjecanje održava, a izabranih od vrste i tipova koji su trenutno prihva eni od ITTF-a.
- 3.2.1.3. **Obloga reketa, na strani koja se upotrebljava za udaranje lopte mora biti marke i tipa koji su trenutno odobreni od ITTF-a i stavljena na reket tako da su marka i znak ITTF jasno vidljivi kraj ruba površine za udaranje.**

Ured ITTF-a redovno objavljuje liste sve odobrene opreme i materijala, a koje su dostupne na ITTF web stranici ([www.ittf.com](http://www.ittf.com)).

#### **3.2.2. Odje a**

- 3.2.2.1. Uobi ajena odje a igra a sastoji se od majice bez ili kratkih rukava i kratkih hla ica ili suknje ili jednodijelne sportske odje e, sokna i sportske obu e; ostala odje a kao

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- na pr. trenirka ili samo dio trenirke, ne smiju se nositi za vrijeme igre, osim s dozvolom vrhovnog suca.
- 3.2.2.2. Glavna boja majice, suknje ili kratkih hlača, osim okovratnika i rukava majice mora biti jasno druga boja od boje lopte kojom se igra.
  - 3.2.2.3. Na odjevi, na stražnjoj strani majice, mogu biti brojevi ili natpis za raspoznavanje igrača, njegovog saveza ili u klupskim susretima, njegovog kluba kao i propagandne poruke u suglasnosti s točkom 3.2.5.10; ako na stražnjoj strani majice postoji ime igrača, ono se ne nalazi točno ispod okovratnika.
  - 3.2.2.4. Svaki broj koji zahtijeva organizator da se identificira igrač, ima prvenstvo nad propagandnim porukama na središnjem dijelu stražnjeg dijela majice; ti brojevi moraju biti na površini ne većoj od 600 cm<sup>2</sup>.
  - 3.2.2.5. Nikakav znak ili ukras na prednjoj ili bočnoj strani igračeve odjeve, nikakav predmet kao na pr. nakit koji igrač nosi, ne smije biti upadljiv ili blještav tako da odbija svjetlo na protivnika.
  - 3.2.2.6. Na odjevi se ne smije nalaziti oznaka ili natpis koji mogu uvrijediti ili dovesti igru do neželjenih posljedica.
  - 3.2.2.7. O svakom pitanju ispravnosti i prihvatljivosti igračeve odjeve odlučuje vrhovni sudac.
  - 3.2.2.8. Igrači jedne momčadi u momčadskom susretu, kao i igrači istog saveza u igri parova na svjetskom prvenstvu ili olimpijskim igrama, moraju biti jednako odjeveni, s mogućim iznimkama u boji, sportskoj obući i u broju, veličini, boji i dizajnu reklamnih poruka na odjevi. Igrači istog saveza u igri parova na drugim međunarodnim natjecanjima mogu nositi odjevu u različitim proizvodima, ako je osnovna boja ista i njihov nacionalni savez to odobrava.
  - 3.2.2.9. Protivnici igrača i parovi nose odjevu i majice koje su dovoljno različite boje da bi ih gledatelji mogli razlikovati.
  - 3.2.2.10. Kada protivnici igrača ili momčadi imaju sličnu majicu i ne mogu se dogovoriti koji od njih će izvršiti promjenu, odlučuje ždrijebom donijeti sudac.
  - 3.2.2.11. Igrači koji se natječu na svjetskom prvenstvu ili olimpijskim igrama ili otvorenim međunarodnim natjecanjima moraju nositi majicu i hlače ili suknju koje je odobrio njihov savez.

### 3.2.3. Uvjeti igranja

- 3.2.3.1. Prostor za igru mora biti pravokutnog oblika ne manji od 14 m dužine, 7 m širine i 5 m visine, ali četiri kuta mogu biti okružena ogradom ne dužom od 1,5 m.
- 3.2.3.2. Dijelom svakog prostora za igru smatra se se sljedeća oprema i pribor: stol sa kompletnom mrežom, sudački stolovi i stolice, pokazivač i rezultata, kutije za rukavice, oznake broja stola, ograde, podna podloga, natpisi imena igrača ili saveza na ogradama.
- 3.2.3.3. Prostor za igru mora biti okružen ogradom visokom oko 75 cm, cijelom u istoj tamnoj boji koja ga odvajava od susjednih prostora za igru i gledatelja.
- 3.2.3.4. Na svjetskom prvenstvu i olimpijskim igrama jačina svjetla mjerena iznad površine igranja mora biti najmanje 1000 luxa jednolično iznad cijele površine igranja, a najmanje 500 luxa bilo gdje u prostoru za igru; na ostalim natjecanjima jačina svjetla mora biti najmanje 600 luxa jednolično iznad površine igranja i najmanje 400 luxa bilo gdje u prostoru za igranje.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 3.2.3.5. Kada se igra na više stolova, ja ina svjetla mora biti ista iznad svih stolova, a ja ina svjetla u dvorani u kojoj se igra ne smije biti ve a od najmanje ja ine svjetla u prostoru za igru.
- 3.2.3.6. Izvor svjetla ne smije biti niži od 5 m iznad poda.
- 3.2.3.7. Pozadina mora biti op enito tamna, bez blješte ih izvora svjetlosti ili prodiranja danje svjetlosti kroz nepokrivene prozore ili druge otvore.
- 3.2.3.8. Pod ne smije biti svijetle boje, ne smije reflektirati svjetlo ili ne smije biti klizav, a površina poda ne smije biti od cigle, keramike, betona ili kamena; na svjetskom prvenstvu i olimpijskim igrama pod mora biti od drva ili od vrste sinteti kog materijala kojeg je odobrio ITTF.

### 3.2.4. Ljepljenje

- 3.2.4.1. Odgovornost svakog igra e je da osigura da su obloge reketa pri vrš ene na plohu reketa s ljepilima koja ne sadržavaju štetna otapala.
- 3.2.4.2. Test na zabranjena/štetna otapala provodit e se na svjetskim i olimpijskim natjecanjima, Pro Tour natjecanjima i svjetskim juniorskim natjecanjima; a igra iji reket e sadržavati zabranjena otapala bit e diskvalificiran sa natjecanja i prijavljen svom savezu.
- 3.2.4.3. Dobro zra eni prostor mora biti predvi en za ljepljenje obloga reketa, a tekua ljepila ne smiju se upotrebljavati nigdje u dvorani.

Pod mjestom za natjecanje (dvorana) se podrazumijeva itavo ure enje u zgradi za igranje kao i zemljište gdje dvorana stoji što obuhva a ulaze, prostor za parkiranje i srodno ure enje.

### 3.2.5. Propagandne poruke

- 3.2.5.1. Unutar prostora za igru propagandne poruke se mogu nalaziti samo na opremi i priboru navedenom u to ki 3.2.3.2. i ne smije biti dodatnih panoa.
- 3.2.5.2. Na olimpijskim igrama propagandne poruke na opremi za igranje, odje i za igranje i suda koj odje i bit e u skladu sa propisima MOK-a.
- 3.2.5.3. Fluorescentne i iluminiraju e boje ne mogu se koristiti nigdje u prostoru za igru.
- 3.2.5.4. Natpisi ili znakovi na unutarnjoj strani ograda arene ne smiju imati bijelu ili naran astu boju niti više od dvije boje a visina im ne smije prelaziti 40 cm; preporu a se da su iste boje kao i ograda, ali malo svjetliji ili malo tamniji od ograde.
- 3.2.5.5. Oznake na podu ne smiju imati bijelu ili naran astu boju; preporu a se da su malo tamnije ili malo svjetlije od osnovne boje .
- 3.2.5.6. Na podu prostora za igru mogu biti do etiri propagandne poruke, po jedna na svakom kraju i na svakoj strani stola, svaka površine do 2,5 m<sup>2</sup> ; one ne smiju biti udaljene manje od 1 m od ograde, a one na krajevima ne smiju biti više od 2 m od ograde.
- 3.2.5.7. Na svakoj strani polovice stola, kao i na kraju stola, može biti po jedna privremena propagandna poruka, jasno odvojena od bilo koje stalne propagandne poruke; one ne smiju biti za drugog proizvo a a stolnoteniske opreme i svaka može biti ukupne

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- duljine do 60 cm.
- 3.2.5.8. Propagandne poruke na mreži moraju biti malo tamnije ili malo svijetlije od osnovne boje i ne smiju biti bliže od 3 cm od vrpce uz vrh mreže i ne smiju ometati pogled kroz mrežu.
- 3.2.5.9. Propagandne poruke na suda kim stolovima ili na drugom inventaru unutar prostora za igru mogu imati površinu od 750 cm<sup>2</sup> na svakoj strani.
- 3.2.5.10. Propagandne poruke na odje i za igranje ograničene su na:
- 3.2.5.10.1. Zaštitni znak proizvođača, simbol ili ime površine do 24 cm<sup>2</sup> ;
- 3.2.5.10.2. Ne više od 6 jasno odijeljenih propagandnih poruka, uključene u ukupnu površinu do 600 cm<sup>2</sup> na prednjem dijelu, na strani ili ramenima majice, sa ne više od 4 propagandne poruke na prednjem dijelu;
- 3.2.5.10.3. Ne više od 2 propagandne poruke ukupne površine do 400 cm<sup>2</sup> na stražnjoj strani majice;
- 3.2.5.10.4. Ne više od dvije propagandne poruke ukupne površine do 120 cm<sup>2</sup> na hlačama ili suknji.
- 3.2.5.11. Propagandne poruke na brojevima igrača mogu biti ukupne površine do 100 cm<sup>2</sup> .
- 3.2.5.12. Propagandne poruke na odje i suca mogu biti ukupne površine do 40 cm<sup>2</sup> .
- 3.2.5.13. Na odje i igrača ili brojevima ne smije biti propagandnih poruka za duhanske proizvode, alkoholna pića ili štetne droge.

### **3.3. SLUŽBENE OSOBE**

#### **3.3.1. Vrhovni sudac**

- 3.3.1.1. Za svako natjecanje mora se odrediti vrhovni sudac, a o njegovom imenu i mjestu gdje se nalazi moraju se upoznati sudionici, a kad je potrebno i kapetani momčadi.
- 3.3.1.2. Vrhovni sudac odgovoran je za:
- 3.3.1.2.1. provođenje ždrijeba;
- 3.3.1.2.2. satnicu natjecanja po vremenu i stolovima;
- 3.3.1.2.3. određivanje sudaca;
- 3.3.1.2.4. provođenje "briefinga" (savjetovanja) za suce prije natjecanja;
- 3.3.1.2.5. provjeravanje prava nastupa igrača;
- 3.3.1.2.6. odlučivanje da li igra može biti prekinuta zbog iznenadne smetnje;
- 3.3.1.2.7. odlučivanje da li igra i mogu napustiti prostor za igru za vrijeme susreta;
- 3.3.1.2.8. odlučivanje da li se određeno vrijeme za zagrijavanje može produžiti;
- 3.3.1.2.9. odlučivanje da li igra i mogu nositi trenirku za vrijeme igre;
- 3.3.1.2.10. odlučivanje o svim pitanjima tumačenja pravila ili propisa, uključujući i ispravnost odjeće, opreme za igru i uvjeta za igru;
- 3.3.1.2.11. odlučivanje da li i gdje se igra i mogu zagrijavati za vrijeme iznenadnog prekida igre;
- 3.3.1.2.12. provođenje disciplinskih mjera zbog nedolichnog ponašanja ili drugih kršenja propisa;
- 3.3.1.3. Kad se, uz suglasnost rukovodstva natjecanja, bilo koja dužnost vrhovnog suca prenese na druge osobe, o odgovornosti kao i o mjestu gdje se te osobe nalaze moraju biti upoznati sudionici, a kad je potrebno i kapetani momčadi.
- 3.3.1.4. Vrhovni sudac, ili zamjenik za vrijeme njegove odsutnosti, moraju biti prisutni za vrijeme natjecanja.
- 3.3.1.5. Kad vrhovni sudac misli da je potrebno, može u svako vrijeme zamijeniti suca,

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

pomo nog suca ili broja a udaraca, ali ne može izmijeniti ve donesenu odluku suca ili pomo nog suca iz njihove nadležnosti.

3.3.1.6. Igra i e biti pod nadležnoš u vrhovnog suca od trenutka dolaska do trenutka odlaska iz mjestta natjecanja.

### 3.3.2. Sudac, pomo ni sudac i broja udaraca

3.3.2.1. Za svaki susret odredit e se sudac i pomo ni sudac.

3.3.2.2. Sudac e sjediti ili stajati u liniji mreže, a pomo ni sudac e sjediti nasuprot njemu, na drugoj strani stola.

3.3.2.3. Sudac e biti odgovoran za:

3.3.2.3.1. ispitivanja prihvatljivosti opreme i uvjeta za igru i obavještavanje vrhovnog suca o svakoj nepravilnosti;

3.3.2.3.2. da nasumce izabere loptu kao što je predvi eno u 3.4.2.1.1. –2;

3.3.2.3.3. provo enje ždrijeba za izbor serviranja, primanja i strana;

3.3.2.3.4. odlu ivanje da li se zahtjevi iz pravila o servisu mogu ublažiti zbog fizi ke nesposobnosti;

3.3.2.3.5. kontrolu reda serviranja, primanja i strana i ispravljanje svake greške;

3.3.2.3.6. odlu ivanje o svakoj igri da li se broji kao poen ili je ponavljanje;

3.3.2.3.7. objavljivanje rezultata prema navedenoj proceduri;

3.3.2.3.8. primjenu ekspeditivnog sistema u odgovaraju e vrijeme;

3.3.2.3.9. održavanje kontinuiteta igre;

3.3.2.3.10. djelovanje zbog kršenja propisa o savjetima i ponašanju;

3.3.2.3.11. ždrijebanje koji igra , par ili mom ad trebaju promijeniti svoju majicu, kada protivni ki igra i ili mom adi imaju sli nu majicu a ne mogu se dogovoriti tko e je promijeniti.

3.3.2.4. Pomo ni sudac e:

3.3.2.4.1. odlu iti da li je lopta taknula rub površine igranja koji je najbliži njemu;

3.3.2.4.2. obavijestiti suca o kršenju propisa o savjetima i ponašanju.

3.3.2.5. Sudac ili pomo ni sudac mogu:

3.3.2.5.1. odlu iti da je igra ev servis neispravan;

3.3.2.5.2. odlu iti da je lopta, kod ina e dobro izvedenog servisa, taknula komplet mreže prilikom prolaska preko ili oko nje;

3.3.2.5.3. odlu iti da je igra ometao put lopti;

3.3.2.5.4. odlu iti da su uvjeti za igru narušeni tako da je to moglo utjecati na ishod igre;

3.3.2.5.5. mjeriti vrijeme zagrijavanja, igre i prekida.

3.3.2.6. bilo koji, pomo ni sudac ili posebna službena osoba, mogu brojati udarce primatelja, igra a ili para kada je primijenjen ekspeditivni sistem;

3.3.2.7. Odluku koju je donio pomo ni sudac ili broja udaraca prema lancima 3.3.2.5. ne može poništiti sudac.

3.3.2.8. Igra i e biti pod nadležnoš u suca od trenutka dolaska do trenutka odlaska iz prostora za igru.

### 3.3.3. Žalbe

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 3.3.3.1. Nikakav sporazum izme u igra a u pojedina nom natjecanju ili sporazum kapetana ekipa u ekipnom natjecanju ne može izmijeniti odluku po pitanju injenice za koju je odgovorna službena osoba, pitanje tuma enja pravila ili propisa za koje je odgovoran vrhovni sudac, niti o drugim pitanjima vezanim uz turnir ili vo enje utakmice iz nadležnosti rukovodstva natjecanja.
- 3.3.3.2. Ne može se uložiti žalba vrhovnom sucu protiv odluke vezane uz injenicu za koju je odgovorana službena osoba, niti rukovodstvu natjecanja za tuma enje pravila ili propisa za što je odgovoran vrhovni sudac.
- 3.3.3.3. Može se uložiti žalba vrhovnom sucu protiv odluke službene osobe u vezi s tuma enjem pravila ili propisa, a tad e odluka vrhovnog suca biti kona na.
- 3.3.3.4. Može se uložiti žalba rukovodstvu natjecanja protiv odluke vrhovnog suca o pitanju vezanom uz turnir ili uz vo enje utakmice, koje nije regulirano pravilima ili propisima, a tada e odluka rukovodstva natjecanja biti kona na.
- 3.3.3.5. U pojedina nom natjecanju, žalbu može uložiti samo igra koji sudjeluje u susretu u kojoj je došlo do spora, a u ekipnom natjecanju samo kapetan ekipe koja sudjeluje u susretu u kojem je došlo do spora.
- 3.3.3.6. Pitanje tuma enja pravila ili propisa, koje je proisteklo iz odluke vrhovnog suca, ili pitanje vezano uz turnir ili vo enje utakmice proisteklo iz odluke rukovodstva natjecanja, može iznijeti samo igra ili kapetan mom adi koji imaju pravo na žalbu, putem svog mati nog saveza, na razmatranje Komitetu za pravila ITTF-a.
- 3.3.3.7. Komitet za pravila e donijeti naputak kao smjernicu za budu e odluke, a taj naputak isto podliježe žalbi koju e savez podnijeti Kolegiju direktora ili Generalnoj skupštini, ali to ne e utjecati na kona nu odluku donesenu od vrhovnog suca ili rukovodstva natjecanja.

### **3.4. RUKOVO ENJE IGROM**

#### **3.4.1. Brojanje**

- 3.4.1.1. Sudac e objaviti rezultat odmah nakon izlaska lopte iz igre nakon dovršetka poena, odnosno im to bude mogu e.
- 3.4.1.1.1. Prilikom objavljivanja rezultata za vrijeme seta, sudac e najprije objaviti broj osvojenih poena igra a ili para koji e slijede i servirati, a zatim broj poena protivni kog igra a ili para.
- 3.4.1.1.2. Na po etku seta i kada se mijenja server, sudac e pokazati slijede eg servera, i može nakon objavljivanja rezultata imenovati slijede eg servera..
- 3.4.1.1.3. Na kraju seta sudac e najprije objaviti ime pobjedni kog igra a ili para i broj njegovih osvojenih poena, a zatim broj osvojenih poena poraženog igra a ili para.
- 3.4.1.2. Dodatno uz uzvikivanje rezultata, sudac može koristiti signale rukama da pokaže svoje odluke.
- 3.4.1.2.1. Kada je poen dosu en, sudac može podignuti svoju ruku koja je bliže igra u ili paru koji je osvojio poen tako da je nadlaktica u horizontalnom položaju, a podlaktica u vertikalnom položaju sa zatvorenom šakom uvis.
- 3.4.1.2.2. Kada se zbog bilo kojeg razloga igra ponavlja, sudac može podignuti ruku iznad glave, da pokaže da je igra prekinuta.
- 3.4.1.3. Rezultat, a u ekspeditivnom sistemu i broj udaraca, uzvikivat e se na engleskom ili na bilo kojem jeziku razumljivom za oba igra a ili para kao i za suca.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 3.4.1.4. Rezultat e se pokazivati na mehani kim ili elektri nim pokaziva ima, tako da je jasno vidljiv igra ima i gledateljima.
- 3.4.1.5. Kada je igra opomenut za nedoli no ponašanje, žuti karton e se staviti na ili kraj pokaziva a rezultata.

### 3.4.2. Oprema

- 3.4.2.1. Igra i ne e vršiti izbor lopte u prostoru za igru.
  - 3.4.2.1.1. Gdje god je to mogu e, igra ima e se pružiti mogu nost odabira jedne ili više lopti prije nego što u u u prostor za igranje, a susret e se igrati s jednom od tih lopti koju e sudac izabrati nasumce.
  - 3.4.2.1.2. Ako lopta nije odabrana prije nego što su igra i ušli u prostor za igru, susret e se igrati s loptom koju e sudac uzeti nasumce iz kutije koja je odre ena za natjecanje.
  - 3.4.2.1.3. Ako je lopta ošte ena za vrijeme susreta, mora se zamijeniti drugom od onih izabраниh prije susreta ili ako takvih nema, jednom koju e sudac nasumce uzeti iz kutije koja je odre ena za natjecanje.
- 3.4.2.2. Reket se ne smije zamijeniti u pojedina nom susretu ukoliko nije slu ajno tako ošte en da se više ne može koristiti; ukoliko se to desi ošte eni reket e se odmah zamijeniti s drugim reketom koji je igra donio u prostor za igru ili s reketom koji mu je dodan u prostor za igru.
- 3.4.2.3. Ako sudac ne odobri druga ije, igra i e ostaviti svoje rekete na stolu za vrijeme prekida.

### 3.4.3. Zagrijavanje

- 3.4.3.1. Igra ima je dozvoljeno zagrijavanje na stolu za igranje do dvije minute neposredno prije po etka susreta, ali ne za vrijeme normalnih prekida; navedeno vrijeme zagrijavanja može biti produženo samo uz dozvolu vrhovnog suca.
- 3.4.3.2. Za vrijeme iznenadnog prekida igre, vrhovni sudac može dozvoliti igra ima da se zagrijavaju na bilo kojem stolu, uklju ivši i stol na kojem se igra.
- 3.4.3.3. Igra ima e se pružiti razumna prilika da ispituju i da se upoznaju s opremom koju e koristiti, ali im to ne daje automatski pravo da igraju više od nekoliko udaraca prije nego što se nastavi igra nakon izmjene ošte ene lopte ili reketa.

### 3.4.4. Prekidi igre

- 3.4.4.1. Igra mora biti neprekinuta tijekom itavog pojedina nog susreta, osim kada je bilo koji igra ovlašten:
  - 3.4.4.1.1. na prekid do jedne minute izme u uzastopnih setova u pojedina nom susretu;
  - 3.4.4.1.2. na kra e prekide za brisanje nakon svakih 6 poena od po etka svakog seta, kao i za vrijeme promjene strana u zadnjem mogu em setu pojedina nog susreta.
- 3.4.4.2. Igra ili par ima pravo tražiti stanku ("time-out") do jedne minute za vrijeme pojedina nog susreta.
  - 3.4.4.2.1. U pojedina nom natjecanju zahtjev za stanku može zatražiti igra , par ili odre eni savjetnik; u mom adskom natjecanju zahtjev može postaviti igra , par ili kapetan mom adi.
  - 3.4.4.2.2. Ako se igra ili par i savjetnik ili kapetan ne slažu da li je stanka zatražena, kona nu

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- odluku donijeti e igra ili par u pojedina nom natjecanju, odnosno kapetan u mom adskom natjecanju.
- 3.4.4.2.3. Zahtjev za stanku može se zatražiti jedino kada je lopta izvan igre i izme u poena, a pokazuje se pravljjenjem znaka "T" pomo u ruku.
- 3.4.4.2.4. kada primi valjan zahtjev za stanku, sudac e prekinuti igru i pokazati, dok sjedi, bijeli karton na strani igra a ili para koji je zatražio stanku; bijeli karton ili drugi odgovaraju i marker e se staviti na stol na strani toga igra a ili para.
- 3.4.4.2.5. Bijeli karton e se ukloniti i igra e se nastaviti kada je igra ili par koji je zatražio stanku spreman za nastavak ili kada je istekla jedna minuta, ovisno što je prije.
- 3.4.4.2.6. Ako je valjan zahtjev za stankom primljen istovremeno od ili u ime oba igra a ili para, igra e se nastaviti kada su oba igra a ili para spremna za nastavak ili kada je istekla jedna minuta, ovisno što je prije, i niti jedan igra ili par ne e više imati pravo na stanku za vrijeme tog pojedina nog susreta.
- 3.4.4.3. Ne e biti stanki izme u uzastopnih pojedina nih susreta u mom adskom susretu osim kada igra koji treba igrati slijede e uzastopni susret zatraži stanku do 5 minuta izme u susreta.
- 3.4.4.4. Vrhovni sudac može dozvoliti prekid igre u najkra em mogu em trajanju, ali ni u kom slu aju dulje od 10 minuta, ako je igra privremeno onesposobljen nesretnim slu ajem, pod uvjetom da po mišljenju vrhovnog suca time nije ošte en protivni ki igra ili par.
- 3.4.4.5. Prekid se ne e dopustiti ukoliko je nesposobnost za igru postojala ili se mogla o ekivati na po etku susreta, odnosno ako je nastala uslijed normalnih napora igre; nesposobnost kao na pr. gr ili iscrpljenost nastala trenutnim stanjem igra a ili na inom igre, ne opravdava prekid igre, koji može biti dopušten samo za nesposobnost nastalu nesretnim slu ajevima, kao na pr. zbog pada.
- 3.4.4.6. Ako bilo tko u prostoru za igru krvari, igra e biti automatski prekinuta i ne e se nastaviti dok se ozlije enoj osobi ne pruži medicinska pomo i dok svi tragovi krvi nisu uklonjeni iz prostora za igru.
- 3.4.4.7. Igra e ostati u ili blizu prostora za igru za vrijeme itavog pojedina nog susreta, osim uz dopuštenje vrhovnog suca; za vrijeme prekida izme u setova i stanki igra mora ostati u prostoru do tri metra od prostora za igru, pod nadzorom suca.

### **3.5. DISCIPLINSKE ODREDBE**

#### **3.5.1. Savjeti**

- 3.5.1.1. U mom adskom natjecanju igra i mogu primati savjete od bilo koga.
- 3.5.1.2. U pojedina nom natjecanju igra ili par mogu primati savjete samo od jedne osobe unaprijed imenovane sucu, osim kada su igra i para iz raznih saveza, kada svaki može odrediti jednog savjetnika, ali u odnosu na lanke 3.5.1. i 3.5.2. ta dva savjetnika tretirati e se kao jedan; ako neovlaštena osoba daje savjete, sudac e joj pokazati crveni karton i udaljiti je od prostora za igru.
- 3.5.1.3. Igra i mogu primati savjete samo za vrijeme prekida izme u setova ili za vrijeme drugih odobrenih prekida, a ne izme u dovršenog zagrijavanja i po etka susreta; ako bilo koja ovlaštena osoba daje savjete u drugo vrijeme, sudac e pokazati žuti karton i upozoriti je da svaki takav daljnji prijestup povla i odstranjenje od prostora za igru.
- 3.5.1.4. Nakon što je bilo dano upozorenje (žuti karton) i ako u istom mom adskom susretu

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

ili u istom susretu pojedina nog natjecanja bilo tko da savjet nelegalno, sudac e mu pokazati crveni karton i udaljiti ga od prostora za igru, bez obzira da li je ta osoba prije bila opomenuta (žuti karton).

- 3.5.1.5. U mom adskom susretu udaljeni savjetnik nema se pravo vratiti, osim kada treba igrati, i njega ne može zamijeniti drugi savjetnik do kraja mom adskog susreta; u pojedina nom susretu nema pravo povratka do kraja pojedina nog susreta.
- 3.5.1.6. Ako udaljeni savjetnik odbija napustiti prostor, ili se vrati prije kraja susreta, sudac e prekinuti susret i obavijestiti vrhovnog suca.
- 3.5.1.7. Ovi propisi e se primjeniti samo na savjete za igru, i ne e sprije iti igra a ili kapetana od ulaganja opravdane žalbe niti da se igra savjetuje s predstavnikom svoga saveza ili prevoditeljem za objašnjenje suda ke odluke.

### 3.5.2. Neprimjereno ponašanje

- 3.5.2.1. Igra i i treneri ili drugi savjetnici e se suzdržati od neprimjerenog ponašanja koje može negativno utjecati na protivnika, vrije ati gledatelje ili štetiti ugledu igre, kao na pr. upotreba pogrđnih rije i, namjerno razbijanje lopte ili izbacivanje lopte izvan prostora za igru, udaranje stola ili ograde i nepoštivanje službenih osoba.
- 3.5.2.2. Ako u bilo kojem trenutku igra , trener ili drugi savjetnik u ini ozbiljan prekršaj, sudac e prekinuti igru i odmah prijaviti vrhovnom sucu; za manje prekršaje sudac može za prvi put pokazati žuti karton i upozoriti prekršitelja da je svako ponavljanje podložno kazni.
- 3.5.2.3. Osim kao što je predvi eno u 3.5.2.2. i 3.5.2.5., ako igra koji je bio opomenut u ini drugi prekršaj u istom pojedina nom ili mom adskom susretu, sudac e dodijeliti jedan poen njegovom protivniku, a za daljnji prekršaj dva poena, svaki puta dižu i žuti i crveni karton zajedno.
- 3.5.2.4. Ako se igra , protiv kojeg su ve dodijeljena 3 kaznena poena u istom pojedina nom ili mom adskom susretu, nastavi neprimjereno ponašati, sudac e prekinuti igru i odmah izvijestiti vrhovnog suca.
- 3.5.2.5. Ako igra za vrijeme pojedina nog susreta promjeni svoj reket a da nije bio ošte en, sudac e prekinuti igru i izvijestiti vrhovnog suca.
- 3.5.2.6. Dobijena opomena ili kazna bilo kojeg igra a u paru odnosit e se na par, ali ne i na igra a koji nije po inio prekršaj u nastavnom pojedina nom susretu istog mom adskog susreta; na po etku susreta igre parova, par e se smatrati da je dobio višu od opomene ili kazne koju je dobio bilo koji igra u istom mom adskom susretu.
- 3.5.2.7. Osim kao što je predvi eno u 3.5.2.2., ako trener ili drugi savjetnik koji je ve bio opomenut u ini sljede i prekršaj u istom pojedina nom ili mom adskom susretu, sudac e podignuti crveni karton i udaljiti ga od prostora za igru do kraja ekipnog susreta, a u pojedina nom natjecanju do kraja pojedina nog susreta.
- 3.5.2.8. Vrhovni sudac ima ovlast diskvalificirati igra a iz susreta, discipline ili itavog natjecanja za ozbiljno nesportsko ili agresivno ponašanje, bez obzira da li je to prijavio sudac; tom prilikom e pokazati crveni karton.
- 3.5.2.9. Ako je igra udaljen s dva susreta u mom adskom ili pojedina nom natjecanju, on e biti automatski udaljen iz mom adskog ili pojedina nog natjecanja.
- 3.5.2.10. Vrhovni sudac može udaljiti do kraja natjecanja svakoga tko je bio dva puta udaljen od prostora za igru za vrijeme tog natjecanja.
- 3.5.2.11. Slu ajevi vrlo ozbiljnog neprimjerenog ponašanja prijavit e se savezu prekršitelja.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

### 3.5.3. Dobro prikazivanje

- 3.5.3.1. Igra i, treneri i službene osobe podupirati e svrhu dobrog prikazivanja sporta; osobito e igra i u initi najviše što mogu da pobijede u susretu i ne e odustati osim zbog bolesti ili povrede.
- 3.5.3.2. Bilo koji igra koji namjerno prekrši ove principe bit e kažnjen kompletnim ili djelomi nim gubitkom nov ane nagrade na natjecanjima sa nov anim nagradama i/ili sa suspenzijom sa ITTF natjecanja.
- 3.5.3.3. U slu aju da je potvr eno sudjelovanje bilo kojeg savjetnika ili službene osobe o ekuje se da e i odgovaraju i nacionalni savez kazniti tu osobu.
- 3.5.3.4. Disciplinska komisija imenovana od Izvršnog odbora, koja se sastoji od etiri lana i predsjedavaju eg, odlu iti e da li je prekršaj u injen i ako su potrebne odgovaraju e kazne; ova komisija odlu ivati e u skladu sa uputama dobijenim od Izvršnog odbora.
- 3.5.3.5. Žalbu na odluku Disciplinske komisije može uložiti kažnjeni igra , savjetnik ili službena osoba u roku od 15 dana Izvršnom odboru ITTF ija odluka po tom pitanju e biti kona na.

### 3.6. ŽDRIJEB ZA NATJECANJA NA ISPADANJE (K.O. SISTEM)

#### 3.6.1. Slobodna mjesta i prednatjecanje

- 3.6.1.1. Kad se primjenjuje sistem igara na ispadanje, broj mjesta u prvom kolu uvijek e biti potencija broja 2.
- 3.6.1.1.1. Ako je broj mjesta ve i od broja prijava, u prvom kolu e biti toliko slobodnih mjesta koliko nedostaje prijava.
- 3.6.1.1.2. Ako je broj mjesta manji od broja prijava, održat e se prednatjecanje (pretkola), tako da broj igra a iz prednatjecanja i broj ostalih prijavljenih igra a zajedno, ine traženi broj mjesta.
- 3.6.1.2. Slobodna e se mjesta u prvom kolu rasporediti što je mogu e ravnomjernije, a postavljaju se nasuprot nositelja prema njihovom redosljedu.
- 3.6.1.3. Pretkola e se rasporediti što je mogu e ravnomjernije, me u polovine, etvrtine, osmine ili šesnaestine ždrijeba.

#### 3.6.2. Postavljanje nositelja prema rang listi

- 3.6.2.1. Najviši na rang listi prijavljeni igra i, bit e postavljeni tako da se ne mogu sastati prije posljednjih kola natjecanja.
- 3.6.2.2. Broj prijavljenih koji e biti nositelji ne smije prije i broj prijavljenika u prvom kolu natjecanja.
- 3.6.2.3. Najviše rangirani prijavljeni igra postavit e se na vrh prve polovine ždrijeba, a drugi rangirani prijavljeni igra na dno druge polovine. Ostali prijavljeni nositelji bit e ždrijebom postavljeni na odre ena mjesta, i to:
  - 3.6.2.3.1. tre i i etvrti rangirani prijavljeni igra i bit e ždrijebom postavljeni na kraju prve i na po etku druge polovine;
  - 3.6.2.3.2. peti do osmi rangirani prijavljeni igra i bit e ždrijebom postavljeni na kraju neparnih etvrtina ili na vrhu parnih etvrtina ždrijeba;
  - 3.6.2.3.3. deveti do šesnaesti rangirani prijavljeni igra i bit e ždrijebom postavljeni na kraju

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- neparnih osmina ili na vrhu parnih osmina ždrijeba;
- 3.6.2.3.4. sedamnaesti do tridesetdrugi rangirani prijavljeni igra i bit e ždrijebom postavljeni na kraju neparnih šesnaestina ili na vrhu parnih šesnaestina ždrijeba.
- 3.6.2.4. U mom adskom natjecanju na ispadanje samo najja a mom ad jednog saveza može biti postavljena za nositelja prema rang listi.
- 3.6.2.5. Postavljanje nositelja vršit e se na osnovi posljednje rang liste ITTF-a, osim:
- 3.6.2.5.1. kad svi prijavljeni igra i izabrani za nositelje pripadaju istoj kontinentalnoj federaciji, prednost e imati posljednja rang lista te federacije;
- 3.6.2.5.2. kad su svi prijavljeni igra i izabrani za nositelje iz istog saveza, prednost e imati posljednja rang lista tog saveza.

### **3.6.3. Postavljanje nositelja prema prijavi saveza**

- 3.6.3.1. Prijavljeni igra i i parovi jednog saveza bit e, koliko je to mogu e, raspore eni tako da se ne mogu sastati prije posljednjih kola natjecanja.
- 3.6.3.2. Savezi e navesti prijavljene igra e i parove prema ja ini, po evši s igra ima koji su uklju eni u rang listu za postavljanje nositelja prema redoslijedu te liste.
- 3.6.3.3. Prijavljeni i rangirani kao 1. i 2. bit e ždrijebani u razli ite polovine, a 3. i 4. u etvrtine u kojima se ne nalaze prva dvojica.
- 3.6.3.4. Prijavljeni i rangirani od 5. od 8. mjesta ždrijebat e se što je mogu e ravnomjernije u osmine u kojime se ne nalaze prva etvorica.
- 3.6.3.5. Prijavljeni i rangirani od 9. do 16. mjesta ždrijebat e se što je mogu e ravnomjernije u šesnaestine u kojima se ne nalaze više postavljeni igra i ili parovi i tako dalje dok svi prijavljeni ne budu raspore eni.
- 3.6.3.6. Muški ili ženski par sastavljen od igra a iz razli itih saveza smatrat e se parom saveza kojemu pripada višerangirani igra na svjetskoj rang listi, ili ako nijedan igra nije na toj rang listi, onda na odgovaraju oj rang listi kontinentalnog saveza; ukoliko nijedan igra nije na svjetskoj ili kontinentalnoj rang listi, par e se smatrati lanom saveza ija je mom ad rangirana više na odgovaraju oj svjetskoj mom adskoj rang listi.
- 3.6.3.7. U mješovitim parovima sastavljenim od igra a raznih saveza, smatrat e se parom saveza kojemu pripada muški partner.
- 3.6.3.8. Alternativno, bilo koji par koji se sastoji od igra a iz razli itih saveza može se smatrati parom oba saveza.
- 3.6.3.9. U kvalifikacijskim natjecanjima, prijavljeni igra i iz istog saveza, sve do broja kvalifikacijskih grupa, ždrijebat e se u odvojene skupine tako da su igra i što je više mogu e odvojeni prema odredbama iz 3.6.3.3.-5.

### **3.6.4. Izmjene**

- 3.6.4.1. Izmjene kompletnog ždrijeba mogu se vršiti samo uz odobrenje odgovornog rukovode eg odbora i, kada je to potrebno, uz suglasnost predstavnika neposredno zainteresiranih saveza.
- 3.6.4.2. Ždrijeb se može promijeniti jedino da se isprave greške i nesporazumi u obavijesti i prihva anju prijave, da se ispravi ozbiljna neravnoteža kao što je predvi eno u 3.6.5.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

ili da se uklju e dodatni igra i ili parovi, kao što je navedeno u 3.6.6.

- 3.6.4.3. Ne može biti drugih izmjena osim potrebnih brisanja u ždrijebu jedne discipline, nakon što su zapo eli susreti te discipline; za primjenu ovog pravila kvalifikacijska natjecanja se smatraju odvojenom disciplinom.
- 3.6.4.4. Igra se ne može brisati iz ždrijeba bez svog pristanka, osim zbog diskvalifikacije; takav pristanak mora biti dan osobno od igra a ako je prisutan ili od njegovog ovlaštenog predstavnika ako je odsutan.
- 3.6.4.5. Ne može se izvršiti izmjena u parovima ako su oba igra a prisutna i spremna za igru, ali povreda, bolest ili odsutnost jednog igra a može se prihvatiti kao razlog za izmjenu.

### 3.6.5. Ponovni ždrijeb

- 3.6.5.1. Osim kao što je navedeno u 3.6.4.2., 3.6.4.5. i 3.6.5.2., igra ne smije biti pomaknut u ždrijebu s jednog mjesta na drugo i ako zbog bilo kojeg razloga ždrijeb postane ozbiljno neuravnotežen, kada god je to mogu e disciplina mora biti kompletno ponovno ždrijebana.
- 3.6.5.2. Iznimno, gdje je neravnoteža nastala zbog odsutnosti nekoliko nositelja iz istog dijela ždrijeba, preostali nositelji mogu biti jedino ponovo poredani po rang listi i ponovo ždrijebani u mogu em okviru na mjesta nositelja, uzimaju i u obzir sve dok je mogu e zahtjeve za postavljanje nositelja prema prijavi Saveza.

### 3.6.6. Dodaci

- 3.6.6.1. Igra i koji nisu obuhva eni u prvobitnom ždrijebu mogu biti dodani naknadno, po odluci odgovornog rukovode eg odbora i s pristankom vrhovnog suca.
- 3.6.6.2. Svako slobodno mjesto nositelja bit e prvo popunjeno prema rang listi ždrijebom najja ih novih igra a ili parova; bilo koji ostali igra i ili parovi bit e ždrijebani na prazna mjesta nastala odsutnoš u ili diskvalifikacijom, a onda na druga slobodna mjesta osim onih kod postavljenih nositelja.
- 3.6.6.3. Svi igra i ili parovi, koji bi da su obuhva eni u prvobitnom ždrijebu bili izabrani za nositelje po redoslijedu ja ine, mogu biti ždrijebani samo na prazna mjesta nositelja.

## 3.7. ORGANIZACIJA NATJECANJA

### 3.7.1. Ovlaštenja

- 3.7.1.1. Pod uvjetom da se pridržava Statuta svaki savez na svom teritoriju može organizirati ili odobriti otvorene, zatvorene ili pozivne turnire ili može organizirati me unarodne utakmice.
- 3.7.1.2. Svake sezone savez može predložiti jedan seniorski, jedan juniorski i jedan veteranski otvoreni turnir kojeg e organizirati kao seniorsko, juniorsko ili veteransko otvoreno me unarodno prvenstvo.
- 3.7.1.3. Igra može sudjelovati na takvom Otvorenom me unarodnom prvenstvu samo uz dozvolu svoga saveza, ali takva dozvola nesmije biti uskra ena bez razloga.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 3.7.1.4. Igra ne može sudjelovati na ograničenom ili pozivnom natjecanju bez dozvole svoga saveza osim ako je generalna dozvola dana od ITTF-a ili ako se radi o igri koja ima iste kontinentalne federacije, od odgovarajuće kontinentalne federacije.
- 3.7.1.5. Igra ili momčad ne može sudjelovati na međunarodnom natjecanju ako je suspendirana od svojeg saveza ili Kontinentalne federacije.
- 3.7.1.6. Nijedno natjecanje ne smije koristiti Svjetsku titulu bez dozvole ITTF, ili Kontinentalnu titulu bez dozvole odgovarajućeg Kontinentalnog saveza.

### 3.7.2. Zastupanje

- 3.7.2.1. Predstavnici svih saveza, koji igra i sudjeluju na otvorenom međunarodnom prvenstvu, imaju pravo sudjelovati na ždrijebu i moraju biti pitani za sve promjene ždrijeba ili za sve odluke o žalbama koje mogu direktno utjecati na njihovu igru.
- 3.7.2.2. Gostujućim savezima ima pravo predložiti najmanje jednog predstavnika u Rukovodeći odbor bilo kojeg međunarodnog natjecanja u kojem sudjeluje.

### 3.7.3. Prijave

- 3.7.3.1. Propozicije za međunarodna otvorena prvenstva bit će upućene svim savezima najmanje 2 kalendarska mjeseca prije početka natjecanja i najmanje mjesec dana prije zaključne prijave.
- 3.7.3.2. Sve predložene prijave saveza za otvorene turnire bit će prihvaćene, ali organizator ima pravo uvrstiti prijavljene u kvalifikacijska natjecanja; odlučuje o tome, organizator će uzeti u obzir važeći rang liste ITTF-a, kontinentalnih federacija kao i svaki redoslijed prijave imenovanih od saveza.

### 3.7.4. Natjecanja

- 3.7.4.1. Otvorena međunarodna prvenstva moraju imati sljedeće discipline: muški pojedinačno, žene pojedinačno, muški parovi, ženski parovi, a mogu imati mješovite parove kao i međunarodno momčadsko natjecanje za momčadi sudjelujućih saveza.
- 3.7.4.2. Na natjecanjima za svjetske naslove mladi i seniori moraju biti mladi od 21, juniori mladi od 18 i kadeti mladi od 15 godina na 31. prosinac neposredno prije kalendarske godine u kojoj se natjecanje održava; navedena dobna ograničenja se preporučuju za odgovarajuće discipline na drugim natjecanjima.
- 3.7.4.3. Preporuča se da se momčadski susreti na otvorenim međunarodnim prvenstvima igraju po jednom od sistema navedenim u 3.7.6.; u prijavi ili u propozicijama mora biti naznačeno po kojem sistemu će se igrati.
- 3.7.4.4. Pojedinačne discipline će se igrati po sistemu ispadanja (K.O. sistem), dok se momčadske discipline i kvalifikacije pojedinačnih natjecanja mogu igrati po sistemu ispadanja ili po grupama.

### 3.7.5. Natjecanja u grupama

- 3.7.5.1. U grupi ili u natjecanju svaki sa svakim (round robin) svaki član grupe igrat će protiv svih članova grupe; dva boda dobit će za pobjedu, jedan za igranje ali izgubljeni susret, a ništa bodova za neigranje ili nedovršeni susret, a redoslijed u grupi odredit će

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- se prvenstveno po broju osvojenih bodova.
- 3.7.5.2. Ako dva ili više članova grupe osvoje jednaki broj bodova, njihov redoslijed će se odrediti samo po rezultatima njihovih međusobnih susreta, uzimaju i postepeno u obzir broj osvojenih bodova, odnos pobjeda i poraza u pojedinačnim susretima (za momčadsko natjecanje), setova i poena tako daleko dok se ne odredi redoslijed.
- 3.7.5.3. Ukoliko je nakon bilo kojeg koraka mjesto jednog ili više članova grupe određeno, a ostali su još uvijek izjednačeni, rezultati susreta u kojima su oni sudjelovali će se isključiti iz bilo kojih daljnjih kalkulacija potrebnih da riješe ostale jednakosti prema postupku u 3.7.5.1. i 3.7.5.2.
- 3.7.5.4. Ako nije moguće riješiti redoslijed primjenom postupka navedenom u 3.7.5.1.-3 redoslijed će se odrediti ždrijećom.
- 3.7.5.5. U kvalifikacijskim fazama na svjetskom prvenstvu, olimpijskim igrama ili otvorenim međunarodnim prvenstvima, igrači će se ždrijećati u grupe i dodijeliti mjesta u grupi po padajućem redoslijedu prema njihovom položaju na tekućoj svjetskoj rang listi, uzimaju i u obzir koliko god je to moguće razdvajanje po savezima.
- 3.7.5.6. Osim ako Žiri drugačije ne odobri, ako će se u daljnje natjecanje kvalificirati jedan igrač ili momčad, posljednji susret u grupi igrati će se između igrača ili momčadi s rednim brojem 1 i 2, a ako će se u daljnje natjecanje kvalificirati dva igrača ili momčadi, posljednji susret će se igrati između igrača ili momčadi s rednim brojem 2 i 3, i tako dalje.

### 3.7.6. Momčadsko natjecanje

- 3.7.6.1. Bolji u 5 susreta (5 pojedinačnih)
- 3.7.6.1.1. Momčad će se sastojati od tri igrača.
- 3.7.6.1.2. Redoslijed igranja je A:X, B:Y, C:Z, A:Y i B:X.
- 3.7.6.2. Bolji u 5 susreta (4 pojedinačna i 1 parovi, Corbillon Cup sistem)
- 3.7.6.2.1. Momčad će se sastojati od dva, tri ili četiri igrača.
- 3.7.6.2.2. Redoslijed igranja je A:X, B:Y, parovi, A:Y i B:X.
- 3.7.6.3. Bolji u 5 susreta (olimpijski sistem, 4 pojedinačna i 1 parovi)**
- 3.7.6.3.1. Momčad će se sastojati od tri igrača; svaki igrač će igrati u maksimumu od dva individualna susreta.**
- 3.7.6.3.2. Redoslijed igranja je A:X, B:Y, parovi C i A ili B – Z i X ili Y, B:A-Z, C:Y-X**
- 3.7.6.4. Bolji u 7 susreta (6 pojedinačnih i 1 par)
- 3.7.6.4.1. Momčad će se sastojati od tri, četiri ili pet igrača.
- 3.7.6.4.2. Redoslijed igranja je A:Y, B:X, C:Z, parovi, A:X, C:Y, B:Z.
- 3.7.6.5. bolji u 9 susreta (prijašnji Swaytling sistem, 9 pojedinačnih susreta)
- 3.7.6.5.1. Momčad će se sastojati od tri igrača.
- 3.7.6.5.2. Redoslijed igranja je A-X, B-Y, C-Z, B-X, A-Z, C-Y, B-Z, C-X, A-Y.

### 3.7.7. Postupak za momčadsko natjecanje

- 3.7.7.1. Svi igrači bit će izabrani od prijavljenih za natjecanje.
- 3.7.7.2. Prije momčadskog susreta, pravo o izboru A, B, C ili X, Y, Z, odlučit će se ždrijećom, a kapetani će imenovati svoje momčadi vrhovnom sudcu ili njegovom zamjeniku, označivši svakog igrača odgovarajućim slovom.
- 3.7.7.3. Parovi ne moraju biti imenovani do kraja prethodnog pojedinačnog susreta.

## **PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 3.7.7.4. Igra koji mora igrati u dva uzastopna susreta, može zatražiti odmor od pet minuta izme u tih susreta.

### 3.7.8. Rezultati

- 3.7.8.1. Što je prije mogu e nakon svršetka natjecanja ali ne kasnije od 7 dana, Savez organizator e poslati tajništvu ITTF-a i tajniku odgovaraju e Kontinentalne federacije detaljne rezultate, uklju ivši i poene, za me unarodne susrete, sve vrste Kontinentalnih i otvorenih me unarodnih natjecanja kao i završna kola nacionalnih prvenstava.

### 3.7.9. Televizija

- 3.7.9.1. Natjecanja koja nisu svjetsko ili kontinentalno prvenstvo ili Olimpijske igre, mogu se prenositi putem TV samo uz dozvolu saveza s ijeg teritorija se prijenos vrši.
- 3.7.9.2. Sudjelovanje na me unarodnom natjecanju pretpostavlja suglasnost saveza gostuju ih igra a za TV snimanje susreta; na natjecanjima za svjetsku, kontinentalnu ili olimpijsku titulu takva suglasnost se pretpostavlja za prikazivanje bilo gdje uživo ili snimke za vrijeme trajanja natjecanja kao i tijekom jednog mjeseca nakon natjecanja.

## 3.8. ME UNARODNO PRAVO NASTUPA

- 3.8.1. Pravo nastupa na natjecanjima za Olimpijsku titulu propisano je posebno u 4.3.1. i dodatnim pravom za svjetsku titulu (4.1.3., 4.2.6., 4.4.3.)**
- 3.8.2. Smatrat e se da igra zastupa jedan savez ako je prihvatio da bude prijavljen od tog saveza i uzastopno sudjeluje na natjecanjima nabrojanim u 3.1.2.3., osim na pojedina nim natjecanjima na otvorenim me unarodnim prvenstvima.
- 3.8.3. Igra je podoban da zastupa jedan Savez samo ako je državljanin zemlje u kojoj taj savez ima pravnu nadležnost, osim što igra koji je zastupao jedan savez iji nije bio državljanin prije 1. rujna 2004. u skladu sa prethodnim pravilima može zadržati to pravo nastupa.
- 3.8.3.1. Gdje igra i više od jednog saveza imaju isto državljanstvo, igra može zastupati samo jedan od tih saveza, ako je ro en ili ima glavno boravište na teritoriju pod kontrolom tog saveza.
- 3.8.3.2. Igra koji je podoban da zastupa više od jednog saveza ima pravo izabrati koji e savez zastupati.
- 3.8.4. Igra je podoban da zastupa Kontinentalnu federaciju (1.17.1) na natjecanju kontinentalnih mom adi samo ako je podoban da zastupa u lanjeni savez te Kontinentalne federacije u skladu sa 3.8.3.
- 3.8.5. Igra ne e zastupati razli ite saveze unutar perioda od tri godine.
- 3.8.6. Savez može prijaviti za nastup igra a koji je pod njegovom nadležnoš u (1.20) na sva pojedina na natjecanja otvorenih me unarodnih prvenstava koja mogu biti nazna ena u ITTF publikacijama kao što je svjetska rang lista ali to ne e dati podobnost tom igra u da zastupa savez koji ga je prijavio sukladno 3.8.2.
- 3.8.7. Igra ili njegov savez mora, ako je to zatražio vrhovni sudac, podnijeti dokumentaciju o svojoj podobnosti.

**PRAVILA STOLNOG TENISA 2008 / 2009**

---

- 3.8.8. Svaka žalba po pitanju prava nastupa bit će podnesena Komisiji za pravo nastupa, koja se sastoji od Izvršnog odbora, Predsjedavajućeg odbora za pravila i rang listu i Predsjedavajućeg sportske komisije, čija će odluka biti konačna.

**Prijevod: Mladen Solar, IR**

Zbor stolnoteniskih sudaca Zagreba